



CITEȘTI ȘI CÂȘTIGI!

Concurs de cultură generală

2017

Organizatori:

Concurs organizat de Biblioteca Județeană „Ovid Densusianu” Hunedoara-Deva, cu sprijinul Consiliului Județean Hunedoara.

Parteneri:

- Inspectoratul Școlar Județean Hunedoara;
- Colegiile și liceele din județul Hunedoara care s-au înscris la concursul de cultură generală *Citești și câștig!*

Perioada desfășurării: ianuarie – mai 2017.

Grup țintă: elevii claselor IX-XII.

Loc desfășurare: Deva Mall, etajul trei, Salle d’Or.

Regulament:

Fiecare echipă va fi formată din cinci elevi (un lider și patru coechipieri), doi elevi rezerve, un profesor coordonator. Acesta va comunica componența fiecărei echipe înainte de începerea confruntării. În timpul concursului se va putea face o schimbare în componența echipei, la solicitarea liderului de echipă, rezerva va rămâne în concurs până la finalul confruntării respective.

Grupe

Colegiile și liceele înscrise la concurs vor fi împărțite în grupe prin tragere la sorți. Echipele din grupe se vor confrunta între ele. În cazul unei situații de egalitate la puncte, la finalul confruntărilor din grupe, echipa cu cel mai mare număr de răspunsuri corecte va trece în etapa următoare.

Sferturi

Cele 8 echipe care au ajuns în sferturi vor disputa confruntări eliminatorii stabilite prin tragere la sorți. Din sferturi se vor califica în semifinale 4 echipe. În cazul unei situații de egalitate, vor fi adresate 5 întrebări de baraj. Dacă se păstrează egalitatea, se vor adresa întrebări până la stabilirea unui câștigător.

Semifinale

În semifinale, echipa câștigătoare din confruntarea I va întâlni echipa câștigătoare din confruntarea III, iar echipa câștigătoare din confruntarea II va întâlni echipa câștigătoare din confruntarea IV. În cazul unei situații de egalitate, vor fi adresate 5 întrebări de baraj. Dacă se păstrează egalitatea, se vor adresa întrebări până la stabilirea unui câștigător.

Finale

Echipele câștigătoare din semifinale se vor întâlni în finală, iar echipele rămase vor disputa locul 3.

Se vor adresa întrebări cu patru variante de răspuns, din care doar o variantă este corectă, și întrebări cu răspuns **ADEVĂRAT / FALS**, din cinci domenii:

- **ȘTIINȚE**
- **ARTĂ / SPORT**
- **LITERATURĂ**
- **GEOGRAFIE**
- **ISTORIE**

În cadrul fiecărui domeniu există șase teme de cultură generală pe care echipele le vor putea alege în timpul confruntărilor. Concursul fiind pe teme de cultură generală, întrebările vor viza cunoștințele acumulate de elevi de-a lungul anilor, școlar sau extrașcolar.

La fiecare întâlnire va fi obligatoriu ca echipele să răspundă la 40 de întrebări din toate cele cinci domenii, din fiecare domeniu vor fi câte opt întrebări. Într-o confruntare se vor putea alege doar **patru teme din cele șase** existente în cadrul aceluiași domeniu. Dificultatea întrebărilor va crește de la o etapă la alta.

Întrebările și variantele de răspuns vor fi afișate pe ecranul de proiecție. Pentru ambele echipe, liderul de grup va alege răspunsul pe laptopul aflat în față, iar la expirarea timpului, varianta aleasă va apărea automat pe ecran.

Timpul alocat unei întrebări și răspunsului este de **1 minut, în acest timp puteți oricând să anulați răspunsul ales, iar când timpul expiră, ecranul se va bloca.**

Un răspuns corect = 1 punct.

Echipele cu cele mai multe răspunsuri corecte va fi declarată câștigătoarea confruntării.

În clasamentul general pe grupe, pentru fiecare dispută câștigată se vor acorda **3 puncte**, echipele aflate la egalitate vor primi **1 punct**, iar echipa care va pierde nu va fi punctată.

În caz de neprezentare, echipa absentă va fi declarată învinsă, iar echipa prezentă va primi 3 puncte în clasamentul pe grupă (40 de răspunsuri corecte).

La finalul etapei de calificare din cadrul grupelor se realizează un clasament pe baza punctajelor obținute în timpul concursului. În cazul unei situații de egalitate la finalul etapei de calificare, departajarea se va face în funcție de numărul răspunsurilor corecte.

În cazul unei situații de egalitate în **sferturi, semifinale sau finale**, stabilirea echipei câștigătoare se va face prin mai multe întrebări de departajare alese de către organizatori.

Echipele ajunse în finale vor răspunde la un set de 40 de întrebări de cultură generală, alese de organizatori din cele 5 domenii, care vor fi obligatorii.

Pe parcursul confruntărilor echipele vor putea veni însoțite de un grup de susținători de la fiecare liceu.

Pentru aprofundarea temelor se poate folosi orice sursă de informare și documentare care abordează subiectul respectiv. Biblioteca Județeană „Ovid Densusianu” Hunedoara-Deva împreună cu bibliotecile publice din județ vor pune la dispoziția participanților o bibliografie orientativă, care nu este obligatorie.